

# Ludus latrunculorum

## BUT DU JEU

Prendre tous les pions de l'adversaire ou les bloquer sans qu'ils puissent se dégager.

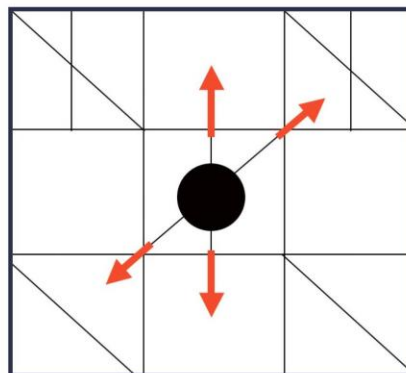
 Nombre de joueurs	2
 Niveau de difficulté	Moyen
 Durée d'une partie	40 à 60 minutes
 Classification du jeu	Affrontement, stratégie

## Déplacement des pions

À tour de rôle, chaque joueur déplace un pion d'une case à la fois, vers une case voisine libre.

**Un pion sur une case unie** peut aller vers n'importe quelle case touchant la sienne par un côté ou un angle.

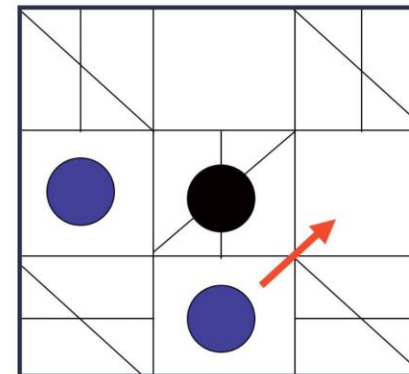
**Un pion sur une case marquée de ligne(s)** ne peut se déplacer que dans les directions indiquées sur ces cases.



## Prise des pions adverses

**Un pion peut être capturé par l'adversaire** s'il se trouve encadré verticalement ou horizontalement par au moins deux pions adverses. Le pion capturé est retiré du jeu.

Un ou des pions immobilisés dans un coin du jeu, encerclés par des pions adverses peuvent également être bloqués, puis retirés du jeu.



## Le gagnant

Le joueur qui réussit à prendre ou à bloquer entièrement tous les pions de son adversaire remporte la partie.

